

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | *Fonoaudiología Voces en Crecimiento* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Desarrollo de software, diseño de sistemas, base de datos, gestión de proyectos informátic* |
| Competencias | * Administrar la configuración de ambientes, servicios de aplicaciones y bases de datos. * Ofrecer propuestas de solución informática analizando integralmente los procesos. * Desarrollar una solución de software utilizando técnicas sistemáticas. * Construir modelos de datos. * Programar consultas o rutinas para bases de datos. * Construir programas y rutinas con buenas prácticas de codificación. * Realizar pruebas de calidad. * Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica. * Implementar soluciones sistémicas para optimizar procesos. * Gestionar proyectos informáticos. * Comunicar en forma oral y escrita. * Generar ideas, soluciones o procesos innovadores |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | ***Problema a solucionar:*** *El proyecto "Fonoaudiología Voces en Crecimiento" abordó la falta de conocimiento y acceso a información confiable sobre la importancia de la fonoaudiología en el desarrollo infantil. Esta brecha afecta especialmente a niños con trastornos del lenguaje y TEA, dificultando la identificación temprana de problemas y su tratamiento adecuado.*  ***Relevancia para el campo laboral:*** *El proyecto está alineado con el campo de la informática aplicada a la salud, ya que combina tecnología y bienestar social. En particular, demuestra cómo las plataformas digitales pueden solucionar problemas de acceso y desinformación en servicios especializados.*  ***Ubicación del problema:*** *El proyecto está orientado a familias en países o regiones donde el acceso a consultas presenciales de fonoaudiología es limitado por falta de tiempo, recursos o disponibilidad de especialistas. En este caso, el foco principal está en comunidades urbanas y suburbanas con conectividad básica a internet.*  ***Grupo impactado:*** *Padres, tutores y familias de niños entre 3 y 12 años con trastornos del lenguaje o TEA. Este grupo etario es crítico, ya que la intervención temprana mejora significativamente los resultados en el desarrollo comunicativo y social.*  ***Aporte de valor:*** *El proyecto aportó una solución tecnológica que facilita:*   * *La intervención temprana en problemas de lenguaje.* * *Recursos personalizados para estimular el desarrollo infantil.* * *Herramientas prácticas que ahorran tiempo y aumentan la accesibilidad a especialistas.* |
| 2. Objetivos | ***Objetivo General:*** *Diseñar e implementar una plataforma digital que proporcione orientación, recursos y acceso a servicios de fonoaudiología, facilitando la intervención temprana en niños con trastornos del lenguaje o TEA.*  ***Objetivos Específicos:***   1. *Proveer información confiable sobre la importancia de la fonoaudiología y las señales de alerta en el desarrollo del lenguaje.* 2. *Crear un sistema para agendar consultas en línea, permitiendo una interacción directa con una profesional en fonoaudiología.* 3. *Diseñar actividades y recursos descargables para que los padres puedan estimular el lenguaje de sus hijos desde casa.* 4. *Implementar medidas de seguridad para garantizar la confidencialidad de los datos personales y médicos de los usuarios.* |
| 3. Metodología | ***Metodología utilizada:*** *Se utilizó una metodología ágil basada en el marco* ***Scrum****, que permitió dividir el desarrollo en sprints cortos y enfocados en funcionalidades específicas.*  ***Fases y procedimientos:***   1. ***Identificación de necesidades:*** *Análisis del contexto, los usuarios y los problemas a resolver.* 2. ***Diseño:*** *Creación de wireframes, estructura de navegación y base de datos.* 3. ***Desarrollo:*** *Codificación de la plataforma utilizando HTML, CSS, JavaScript y Django.* 4. ***Pruebas:*** *Validación de la funcionalidad y experiencia de usuario.* 5. ***Implementación:*** *Lanzamiento de la plataforma con un prototipo funcional.*   ***Pertinencia de la metodología:*** *Scrum permitió adaptarse a cambios durante el desarrollo, priorizando funcionalidades esenciales para alcanzar los objetivos, como la agenda virtual y los recursos personalizados.* |
| 4. Desarrollo | ***Etapas del Proyecto APT:***   1. *Planeación inicial y levantamiento de requerimientos.* 2. *Diseño del prototipo visual y de las funcionalidades principales.* 3. *Desarrollo e integración de herramientas como el calendario y el sistema de registro.* 4. *Pruebas y ajustes basados en retroalimentación.*   ***Facilitadores:***   * *Colaboración con una profesional en fonoaudiología para garantizar la calidad del contenido.* * *Herramientas tecnológicas accesibles y conocimiento previo en desarrollo web básico.*   ***Dificultades:***   * *Complejidad técnica en la implementación de medidas de seguridad para la protección de datos.* * *Dificultades para integrar el sistema de agendamiento con un calendario externo.*   ***Ajustes realizados:***   * *Simplificación del sistema de agendamiento utilizando Google Calendar como base.* * *Priorización de medidas básicas de seguridad mientras se desarrolla una solución más robusta.* |
| 5. Evidencias | ***Utilizamos la metodología ágil Scrum para el desarrollo. Actualmente y de acuerdo al Roadmap nos encontramos en la etapa final del ejecución correspondiente al sprint 4 implementación de la base de datos para luego proceder con la revisión y ajustes necesarios del proyecto.*** |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | ***Reflexión sobre intereses profesionales:*** *El proyecto confirmó nuestro interés en desarrollar soluciones tecnológicas para mejorar el acceso a servicios de salud. nos permitió comprender cómo la informática puede impactar áreas como la educación, la atención médica y el bienestar social.*  ***Proyecciones laborales:*** *nos interesa explorar roles relacionados con la* ***gestión de proyectos tecnológicos en salud*** *y el* ***diseño de plataformas accesibles para usuarios con necesidades específicas****. A largo plazo, nos gustaría profundizar en el diseño de sistemas que combinen tecnología y salud para apoyar el desarrollo humano.* |